

Travaux dirigés de mécanique du point matériel / Filières SMPC/session I

Série N° 2 : Cinématique d'un point matériel

Exercice N°1

On se propose d'étudier le mouvement d'un point matériel dans le système des coordonnées polaires, il décrit une trajectoire suivant une loi suivante : $r = 2a \cos \theta$ avec $\theta = \omega t$ (a et ω étant des constantes).

- 1- Déterminer la vitesse et l'accélération de M ainsi que leurs normes, dans le système des coordonnées polaires
- 2- Déterminer la vitesse et l'accélération de M ainsi que leur norme, dans le système des coordonnées intrinsèques (Frenet).
- 3- Déterminer le rayon de courbure
- 4- Déterminer la vitesse et l'accélération de M ainsi que leurs normes, dans le système des coordonnées cartésiennes.

Exercice N°2

Soit M un point matériel se déplaçant dans le référentiel $\mathcal{R}(O, x, y, z)$ de base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ le long d'une courbe d'équation paramétriques.

$$\begin{cases} x(t) = 0,3 \cos(\omega t) \\ y(t) = 0,3 \sin(\omega t) \\ z(t) = 0,1 \omega t \end{cases}$$

Où $\omega = 2\pi \text{ rad/s}$ et l'unité de longueur est le centimètre.

- 1- Exprimer dans la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$: le vecteur position $\overrightarrow{OM}$, le vecteur vitesse $\vec{v}(M/\mathcal{R})$ et le vecteur accélération $\vec{\gamma}(M/\mathcal{R})$.
- 2- Calculer les normes $\|\vec{v}(M/\mathcal{R})\|$ et $\|\vec{\gamma}(M/\mathcal{R})\|$.
- 3- Exprimer, dans la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, les vecteurs $\vec{t}$ et $\vec{n}$ de la base de frenet.
- 4- Calculer le rayon de courbure R_c .

Exercice 3 : Le mouvement hélicoïdal

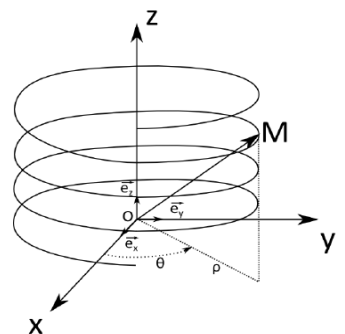
Le mouvement hélicoïdal se décompose en un mouvement circulaire et un mouvement de translation. Dans notre cas, le mouvement circulaire est dans le plan $(O, \vec{e}_x, \vec{e}_y)$ et le mouvement de translation selon l'axe z . Les équations horaires sont données par :

$$\begin{cases} x(t) = R \cos \theta \\ y(t) = R \sin \theta \\ z(t) = 2R(1 - \theta) \end{cases}$$

Avec R le rayon associé au mouvement circulaire, $\frac{d\theta}{dt} = \omega = \text{cste} > 0$ et $\theta(t=0) = 0$.

On étudie le mouvement du point M dans un référentiel galiléen $\mathcal{R}(O, \vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z, t)$ d'abord dans la base cartésienne $(O, \vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z)$ puis dans la base cylindrique $(O, \vec{e}_\rho, \vec{e}_\theta, \vec{e}_z)$.

Coordonnées cartésiennes :



- 1- Déterminer le vecteur vitesse $\vec{v}(M/\mathcal{R})$ en fonction de R , ω et t .
- 2- Déterminer le vecteur accélération $\vec{\gamma}(M/\mathcal{R})$ en fonction de R , ω et t .

Coordonnées cylindriques :

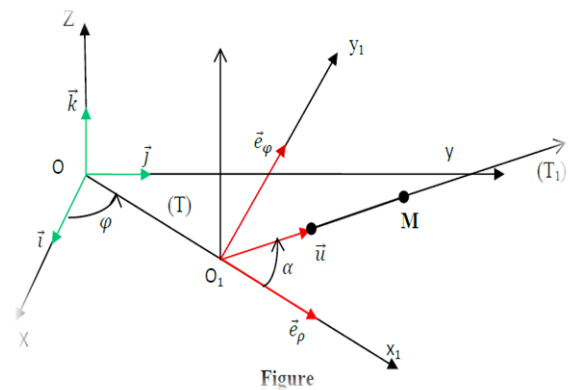
- 3- Donner l'expression de $\overrightarrow{OM}$
- 4- Déterminer $\frac{d\vec{e}_\rho}{dt}$ et $\frac{d\vec{e}_\theta}{dt}$ à partir du vecteur rotation (ou vitesse angulaire) que vous définirez au préalable.
- 5- Déterminer le vecteur vitesse $\vec{v}(M/\mathcal{R})$ en fonction de R et ω .
- 6- Déterminer la vitesse $\gamma(M/\mathcal{R})$ en fonction de R et ω .
- 7- Calculer la norme de la vitesse $\vec{v}(M/\mathcal{R})$.

Composantes de Frenet :

- 8- Déterminer le vecteur $\vec{e}_T$ dans la base cylindrique.
- 9- Représenter le vecteur $\vec{e}_N$ dans le plan $(O, \vec{e}_x, \vec{e}_y)$.
- 10- Déterminer γ_T puis γ_N en fonction de R et ω .

Exercice N° 4 (sera résolu par Prof. ELOUARDI)

Soient $\mathcal{R}(O,xyz)$ un référentiel absolu muni de la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ et $\mathcal{R}_1(O_1, x_1 y_1 z_1)$ le référentiel relatif muni de la base $(\vec{e}_\rho, \vec{e}_\varphi, \vec{k})$. Un point M est assujéti à se déplacer sur une Tige (T_1) . La tige (T_1) est solidaire en O_1 avec une Tige (T) en rotation d'angle (t) autour de l'axe (Oz) (voir figure). La tige (T_1) est située dans le plan vertical $(\vec{e}_\rho, \vec{k})$. Le point O_1 est repéré par : $\overrightarrow{OO_1} = \rho \vec{e}_\rho$ et le point M est repéré sur la tige (T_1) par :



$\overrightarrow{O_1M} = V_0 \vec{u}$ ($V_0 = cte$). Le vecteur unitaire $\vec{u}$ fait un angle constant α avec le vecteur $\vec{e}_\rho$.

N.B : Toutes les expressions vectorielles doivent être exprimées dans la base $(\vec{e}_\rho, \vec{e}_\varphi, \vec{k})$.

I- Etude de la cinématique de M par calcul direct

- 1- Exprimer $\vec{u}$ en fonction de $\vec{e}_\rho$, $\vec{k}$ et α .
- 2- Donner l'expression du vecteur position $\overrightarrow{OM}$.
- 3- Déterminer $\vec{V}(M/\mathcal{R})$ la vitesse de M dans le repère $\mathcal{R}$.
- 4- Déterminer $\vec{\gamma}(M/\mathcal{R})$ l'accélération de M dans le repère $\mathcal{R}$.

II- Etude de la cinématique de M par décomposition de mouvement

- 1- Vérifier que la vitesse de rotation de $\mathcal{R}_1$ par rapport à $\mathcal{R}$ est donnée par $\vec{\Omega}(\mathcal{R}_1/\mathcal{R}) = \dot{\varphi} \vec{i}$.
- 2- Déterminer $\vec{V}(M/\mathcal{R}_1)$ la vitesse relative de M .
- 3- Déterminer $\vec{V}_e(M)$ la vitesse d'entraînement de M .
- 4- En déduire $\vec{V}(M/\mathcal{R})$ la vitesse absolue de M .
- 5- Déterminer $\vec{\gamma}(M/\mathcal{R}_1)$ l'accélération relative de M .
- 6- Déterminer $\vec{\gamma}_e(M)$ l'accélération d'entraînement de M .
- 7- Déterminer $\vec{\gamma}_c(M)$ l'accélération de Coriolis de M .
- 8- En déduire $\vec{\gamma}_a(M)$ l'accélération absolue de M .