

## TD N°2 : Mécanique du Point

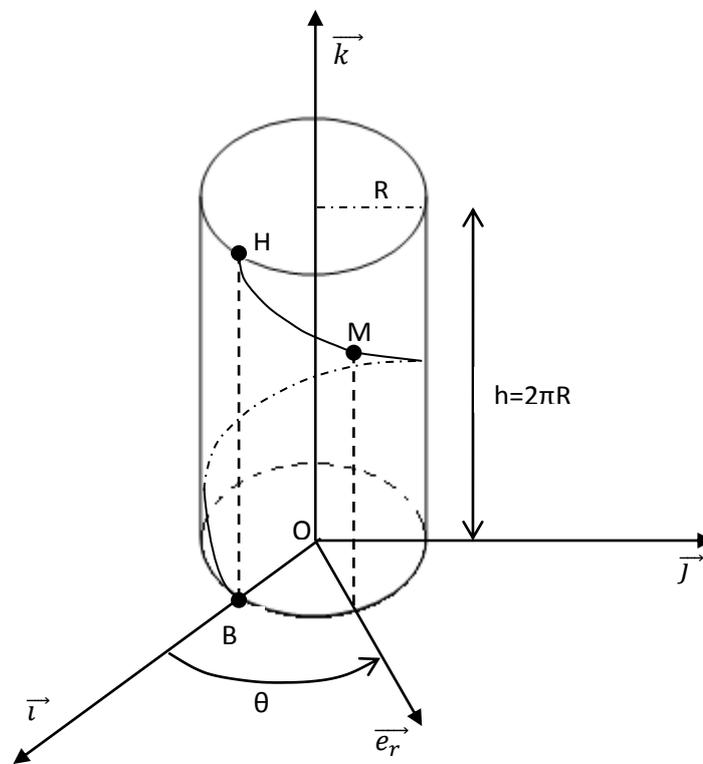
### Exercice 1 :

On considère un cylindre d'axe vertical, circulaire de rayon  $R$  et de hauteur  $h=2\pi R$ , auquel est lié le repère cartésien orthonormé direct  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  supposé galiléen ( voir figure1).

La surface latérale du cylindre porte un tube mince de forme hélicoïdale, d'extrémités H et B, dans lequel se déplace un point matériel M. Les équations paramétriques de la trajectoire du point M sont données par :

$$\begin{cases} x = R\cos\theta \\ y = R\sin\theta \\ z = R(2\pi - \theta) \end{cases} \text{ avec } 0 \leq \theta \leq 2\pi$$

En particulier, le point H correspond à  $\theta = 0$  et le point B à  $\theta = 2\pi$ .



**Figure 1**

1. Ecrire le vecteur position du point M dans la base cylindrique habituelle  $(\vec{e}_r, \vec{e}_\theta, \vec{k})$ .
2. Ecrire de même le vecteur vitesse du point M. Quelle est sa norme ?
3. Déterminer une relation entre l'abscisse curviligne  $s(t)$  du point M et l'angle  $\theta(t)$ , sachant que  $s=0$  lorsque  $\theta = 0$ .
4. Montrer que le vecteur unitaire tangent au point M est :  $\vec{T} = \frac{1}{\sqrt{2}}(-\sin\theta\vec{i} + \cos\theta\vec{j} - \vec{k})$
5. Ecrire le vecteur accélération du point M dans la base cylindrique, et calculer sa norme.
6. En déduire, en fonction de  $R$ , de  $\theta$  et de ses dérivées, l'accélération tangentielle, l'accélération normale du point M ainsi que le rayon de courbure  $\rho$  de la trajectoire en M.
7. Exprimer les trois vecteurs  $(\vec{T}, \vec{N}, \vec{B})$  de la base de Frenet à l'aide des vecteurs  $(\vec{e}_r, \vec{e}_\theta, \vec{k})$ .

## Exercice 2 :

Un système est constitué de deux tiges  $OO'$  et  $O'M$ , de longueurs respectivement  $L$  et  $D$ , reliées entre elles par une articulation **parfaite** en  $O'$ .

Soit  $R(O,X,Y,Z)$  un repère orthonormé direct de base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  lié au point  $O$ . Le point  $O'$  décrit par rapport à  $O$ , une trajectoire circulaire de rayon  $L$ , dans le plan  $XOY$ , avec une vitesse angulaire  $\vec{\Omega}$ . Dans le même plan, le point  $M$  est en rotation autour de  $O'$ , avec la vitesse angulaire  $\vec{\omega}$ .

Soit  $R'(O',X',Y',Z')$  un repère orthonormé direct de base  $(\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$  lié au point mobile  $O'$ . L'axe  $O'X'$  est confondu avec la direction  $OO'$  (voir figure 2). Les angles  $\theta(t)$  et  $\varphi(t)$  évoluent de manière quelconque.

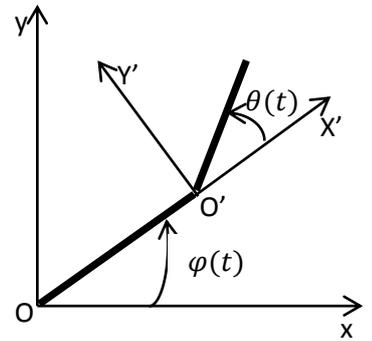


figure 2

1. Exprimer les vecteurs unitaires  $\vec{i}', \vec{j}'$  et  $\vec{k}'$  du repère  $R'$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , en déduire  $\frac{d\vec{i}'}{dt}$ ,  $\frac{d\vec{j}'}{dt}$  et  $\frac{d\vec{k}'}{dt}$  en fonction de  $\dot{\varphi}$ ,  $\vec{i}'$ ,  $\vec{j}'$  et  $\vec{k}'$ .
2. Exprimer les vecteurs vitesses rotations  $\vec{\Omega}(R'/R)$  et  $\vec{\omega}$  dans la base  $(\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$ .
3. Donner, dans la base relative  $(\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$ , les vecteurs positions  $\vec{O'M}$  et  $\vec{OM}$ .
4. Calculer directement le vecteur vitesse et le vecteur accélération du point  $M$  dans le référentiel  $R(O,X,Y,Z)$ , on les exprimera dans la base  $(\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$ .
5. Déterminer, dans la base  $(\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$ , les expressions des vecteurs :
  - a) Vitesse relative et accélération relative de  $M$ .
  - b) Vitesse, accélération d'entraînement et accélération de Coriolis.